

Esquinas

5	10	25	50	35	5	20	10
25	45	40	20	15	15	50	40
20	35	10	30	45	10	45	20
10	40	50	15	35	30	40	15
25	35	10	25	20	25	10	25
45	35	45	10	40	5	45	40
30	50	20	30	25	15	35	10
5	45	50	5	5	45	5	45
30	20	15	40	15	30	40	30

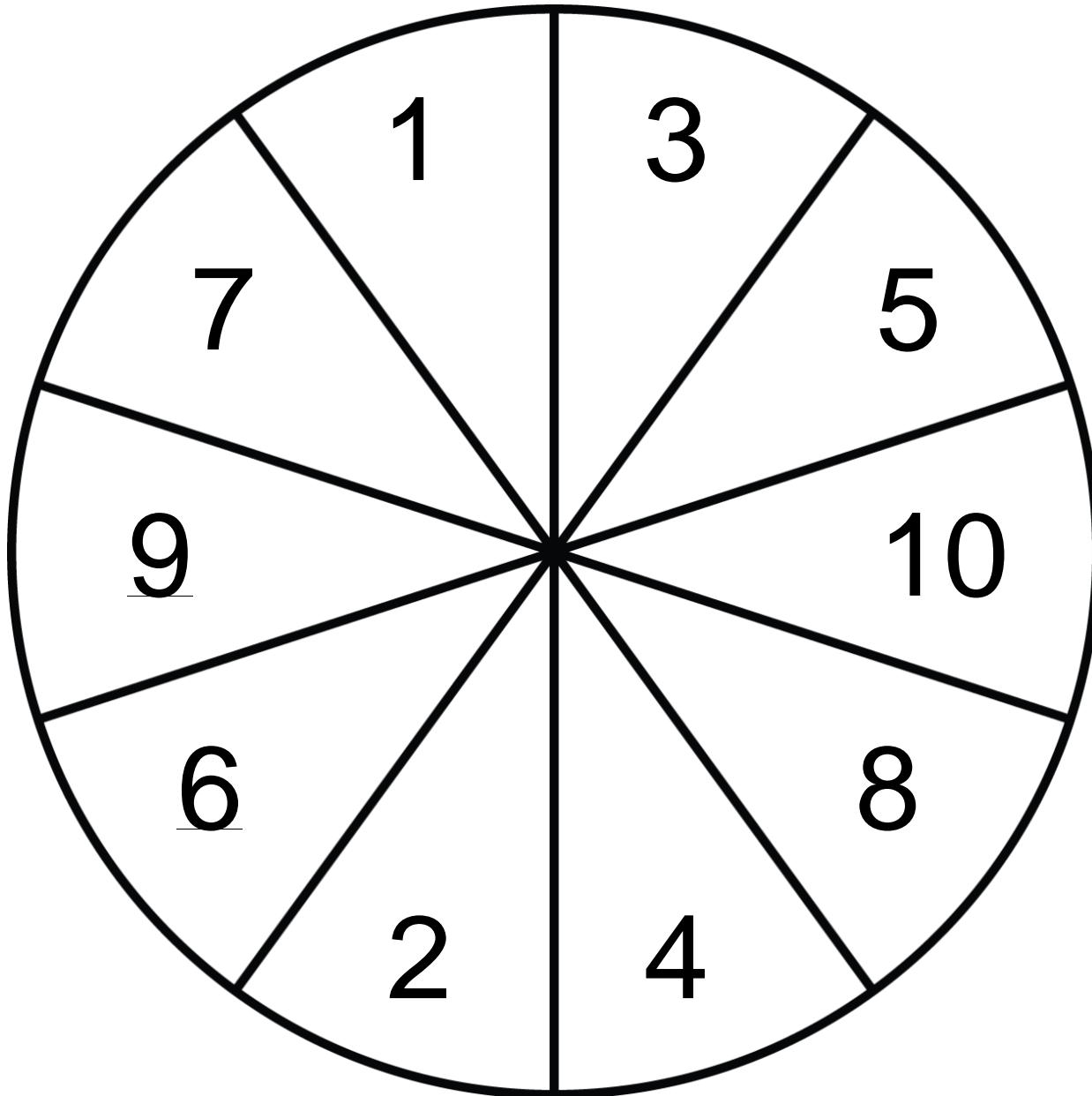
Instrucciones:

1. Usen la rueda. El jugador que obtiene el número más bajo comienza el juego.
2. Por turnos, cada jugador usa la rueda y multiplica por 5 el número que obtiene.
3. Luego, busca en el tablero un espacio que muestre su producto y coloca allí su ficha de juego.
4. El primer jugador que forme las esquinas de un cuadrado gana el juego.

Ejemplo de esquinas:

10	30
50	15

Rueda x5 para *Esquinas*



x 5